

# OPDRACHT AANVAARD!

DAG SLOEBERS & RAKKERS!

HEB JE NIETS TE DOEN VANDAAG? MET DEZE OPDRACHTEN ZAL JE JE GEEN MOMENT VERVELEN!

KAN JIJ ALLE 15 OPDRACHTEN TOT EEN GOED EINDE BRENGEN?

1. eet een boterham, besmeerd met choco of confituur, zonder je handen te gebruiken
2. schrijf een kortverhaal over 2 verliefde duimspijkers
3. zet elke letter "e" uit een blad van de krant in het rood
4. maak zelf een parkoer waarin je moet kruipen, springen,... En leg deze zo snel mogelijk af.
5. Versier een mondmasker
6. Foto van vroeger nadoen (oude foto word ook doorgestuurd)
7. De doos: Pak een doos en stop er een voorwerp in. Geef de doos aan de kinderen en zij moeten raden wat er in zit. Ze kunnen ermee rammelen, horen hoe het klinkt en vragen stellen. De vragen kun je beantwoorden met "ja" en "nee".
8. Kraak de code
9. Zoek de walvis
10. Bouw een zo hoog mogelijke toren met random spullen
11. Geef in 1 minuut aan waarom badeenden ook rechten hebben en noem 5 van deze rechten.
12. Wie ben ik?  
Materiaal: - stickers of plakband waarop je kunt schrijven - alcoholstift  
Speluitleg: Alle spelers krijgen een kaartje op hun voorhoofd met daarop een naam van een bekend persoon, een dier, een voorwerp,... Door vragen te stellen aan de andere spelers tracht men erachter te komen wie of wat men voorstelt. Heeft men 1 vraag aan een speler gesteld, dan wandelt men na het antwoord naar een volgende speler. Men mag alleen antwoorden met ja of nee
13. Balletje blazen  
Voor dit spelletje heb je een paar bekertjes die je met water vult en een klein balletje die kan drijven. Je zet de bekertjes die tot de rand toe gevuld zijn met water achter elkaar en legt het balletje op het water in de eerste beker. De kunst is om het balletje al blazend over alle bekertjes naar de overkant te brengen.

## Kun jij lezen wat de piraat schrijft?

! @ # \$ % ^ & \* ( ) - = +  
 a b c d e f g h i j k l m  
 ; > ? © : " / { } ∞ } € Ω  
 n o p q r s t u v w x ij z



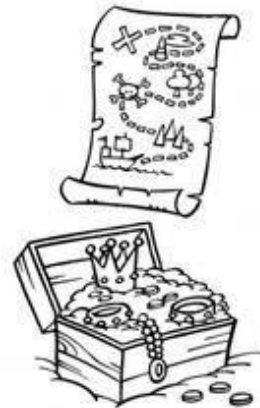
|   |   |   |  |    |   |   |  |   |   |   |   |   |
|---|---|---|--|----|---|---|--|---|---|---|---|---|
| ∞ | ( | % |  | \$ | ( | / |  | = | % | % | " | / |
|   |   |   |  |    |   |   |  |   |   |   |   |   |

|   |   |   |   |  |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|--|---|---|---|--|---|---|---|---|---|---|
| ∞ | % | % | / |  | + | € | ; |  | & | % | * | % | ( | + |
|   |   |   |   |  |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |

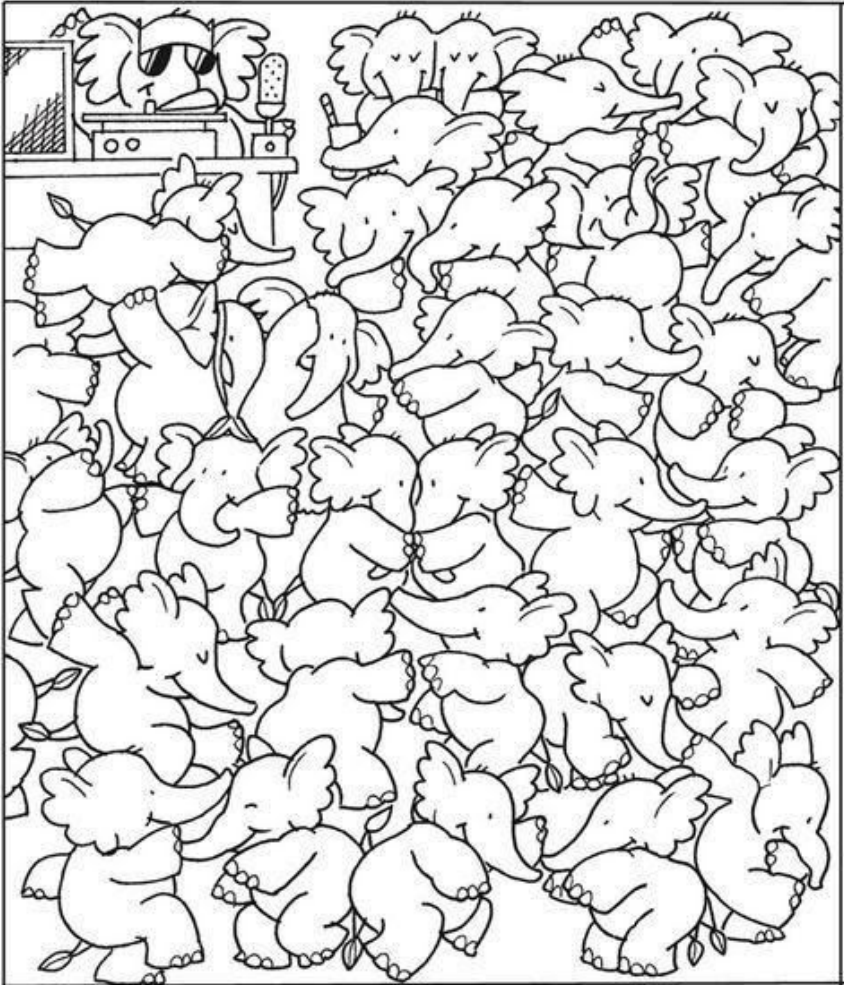
|   |   |  |   |   |   |  |   |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|--|---|---|---|---|
| ) | % |  | + | ! | & |  | ( | % | / | " |
|   |   |  |   |   |   |  |   |   |   |   |

|   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|---|
| = | % | - | - | % | : | " |  | * | ! | = | % | ; |
|   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |

|   |   |  |    |   |  |   |   |   |
|---|---|--|----|---|--|---|---|---|
| @ | € |  | \$ | % |  | ) | { | ^ |
|   |   |  |    |   |  |   |   |   |



Kan jij de walvis vinden?



Find the Whale